Não muito recomendado, porque vamos usar as funções em outros locais, então precisamos sempre do retorno delas.

Mais simples, mas usado para funções que não precisamos muito do seu retorno.

O professor acha melhor a maneira 1, eu já achei mais simples essa.

class \_MyWidgetState extends State<HomePage> {

  var numeroGerado = 0;

  void \_gerarNumeroAleatorio() {

    Random numeroAleatorio = Random();

    setState(() {

      numeroGerado = numeroAleatorio.nextInt(100);

    });

  }

Colocamos o setState dentro da propria funçao

Para evitar de ter muitos códigos

E dentro da chamada do botão passamos somente a função

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      // AQUI É ONDE VAI NOSSOS WIDGET

      appBar: AppBar(

        title: const Text("Atlatic Bank"),

        centerTitle: true,

      ), // App bar

      body: Center(child: Text(numeroGerado.toString())),

      floatingActionButton: FloatingActionButton(

        child: const Icon(Icons.add),

        onPressed: \_gerarNumeroAleatorio,

      ),

Assim ficando mais legível o código.